

MANUAL TECNICO
SOFTWARE ADMINISTRATIVO DE LA RECETA ESTÁNDAR
(S.A.R.E)

ALDAYR ARAUJO RAMIREZ
JULIAN ESTEBAN TRUJILLO

UNIVERSIDAD PILOTO DE COLOMBIA
SECCIONAL ALTO MAGDALENA
INGENERÍA DE SISTEMAS
GIRARDOT
2018

Tabla de contenido

1. PRESENTACIÓN	4
2. Requerimientos del sistema	5
2.1 Requerimientos del hardware	5
2.3 Requerimientos del software.....	5
3. Herramientas utilizadas para el desarrollo.....	6
3.1. Servidor de bases de datos	6
3.2. PHP	6
3.3. HTML	6
4. APLICATIVO	7
4.1. CPanel	7
4.2. Administrador de archivos.....	8
4.2. Public_html.....	9
5. BASE DE DATOS	10

Tabla de Ilustraciones

Ilustración 1. Cpanel	7
Ilustración 2. Ingreso al administrador de archivos	8
Ilustración 3. Ingreso al public_html	9
Ilustración 4. public_html	9
Ilustración 5. Ingreso al administrador de la base de datos	10
Ilustración 6. Administrador de la base de datos	11

1. PRESENTACIÓN

El siguiente manual va dirigido aquellas ciertas personas que tengan conocimientos en sistemas, administración de bases de datos y programación.

Dentro de este manual el encargado ya sea ingeniero o técnico y/o persona en cargada del área de la administración y mantenimiento del sistema de información para el buen funcionamiento podrá encontrar los requerimientos para su buen funcionamiento, encontrara los requerimientos de ejecución del sistema y las herramientas utilizadas u empleadas en el desarrollo.

El objetivo fundamental de este manual es dar al administrador del sistema de información la manera en que se realizó o creo, ya que el cuál es el funcionamiento del sistema, para la continuidad del mismo.

2. Requerimientos del sistema

2.1 Requerimientos del hardware

- Procesador core en adelante
- Memoria ram como mínimo 4 gigabytes
- Disco duro 250 gigabytes

2.3 Requerimientos del software

- Windows:
Windows XP. En adelante
- Linux
En cualquier versión de Linux

3. Herramientas utilizadas para el desarrollo

3.1. Servidor de bases de datos

MySQL es uno de los servidores de base de datos más característicos por tener y contar con código abierto, por su desempeño, fiabilidad y fácil uso. MySQL se ha convertido en el servidor líder de bases de datos para aplicaciones de multiplataforma.

3.2. PHP

PHP es uno de los lenguajes de código abierto y muy popular, adecuado fundamentalmente para desarrollo web y que puede ser relacionado en HTML. Es popular porque un gran número de páginas y portales web están creadas con PHP. Código abierto determina que es de uso libre y totalmente gratuito para todos que quieran usarlo. Relacionado en HTML determina que en un mismo archivo vamos a poder mezclar código PHP con código HTML, siguiendo unos parámetros.

3.3. HTML

HTML básicamente se utiliza para describir la estructura básica de una página web y organizar la forma en que se mostrará su contenido, además de que HTML permite incluir enlaces (links) hacia otras páginas o documentos. Hay que tener en cuenta que HTML no es un lenguaje de programación, ya que no cuenta con variables o funciones aritméticas.

4. APLICATIVO

Para el software ya que es un aplicativo web, se adquiere un hosting de pago, en el cual ofrece varios servicios para el funcionamiento del aplicativo web y los más importantes son: cPanel, administrador de archivos, administrador de la base de datos

4.1. CPanel

En primer instancia hay que acceder al cPanel ya que con el podremos ingresar a los servicios correspondientes. Para ello debemos ingresar a este URL www.sare.com.co/cpanel entrar con usuario y contraseña que será suministrada.

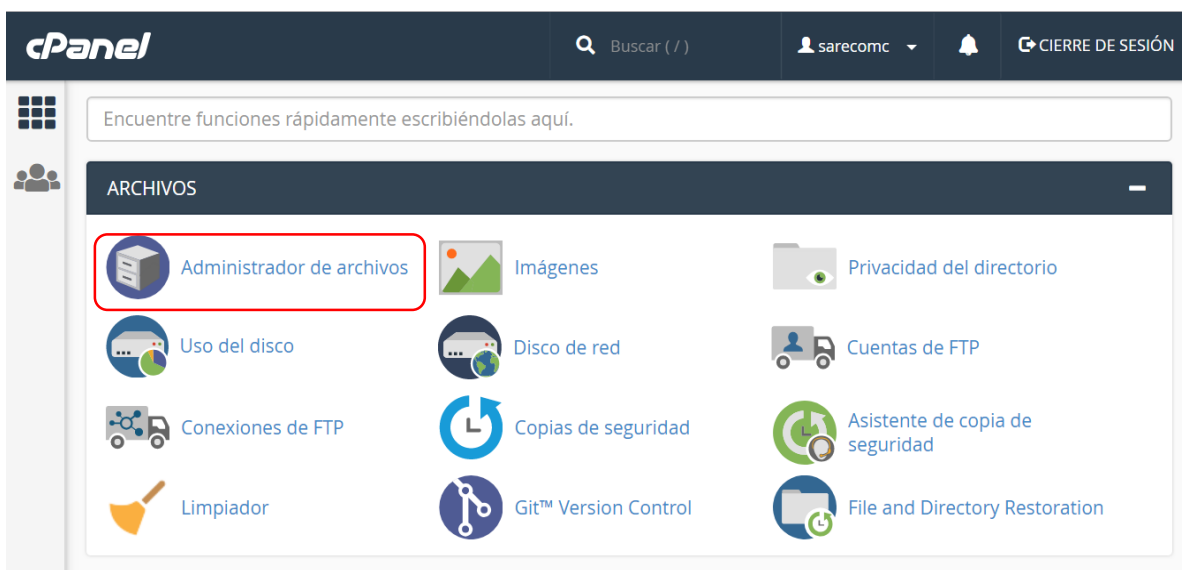


*Ilustración 1. Cpanel
Fuente; elaborado por el autor*

Una vez entrado al aplicativo no encontraremos con diferentes servicios, como nombrado anteriormente solo buscaremos dos.

4.2. Administrador de archivos

En administrador de archivos van como documento, además hay encontraremos como cagar archivo de programación e imágenes que se visualizan en internet.



*Ilustración 2. Ingreso al administrador de archivos
Fuente; elaborado por el autor*

Una vez dentro del administrador de archivos, ingresamos a `public_html`. Desde allí se agregara, actualizara, eliminara y cargara los diferentes archivos pertinentes que se utilizara para su funcionamiento atreves de internet.

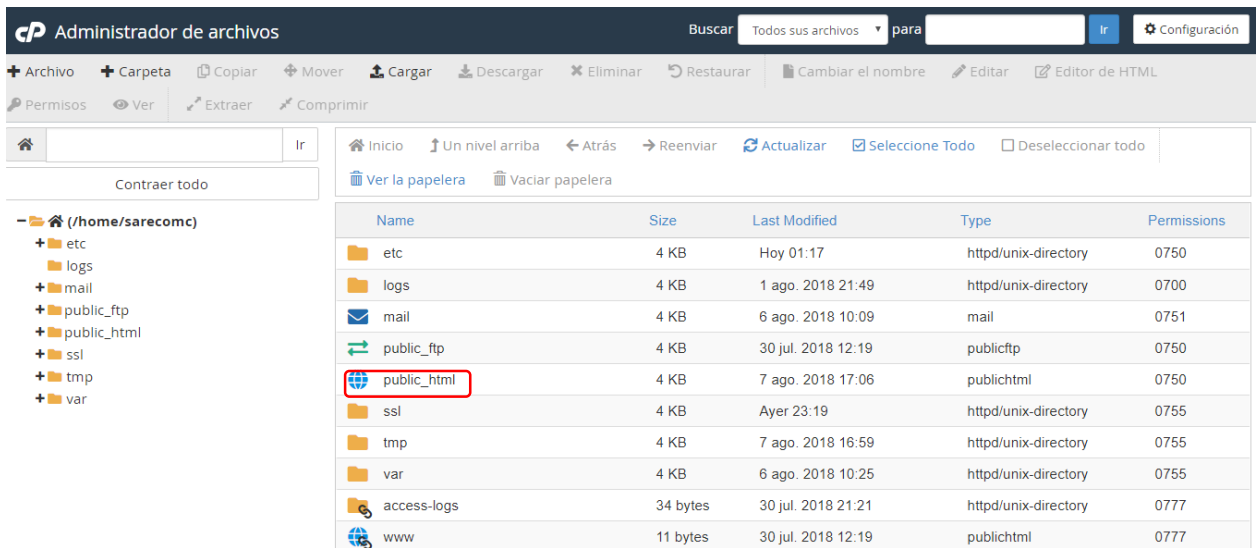


Ilustración 3. Ingreso al public_html
Fuente; elaborado por el autor

4.2. PLUBLIC_HTML

Como nombrado en el ítem anterior, en esta sección es donde estarán depositados todos los archivos, carpetas, librerías, imágenes y otros. De igual manera en esta sección se podrá cargar archivos, editarlos y eliminarlos.

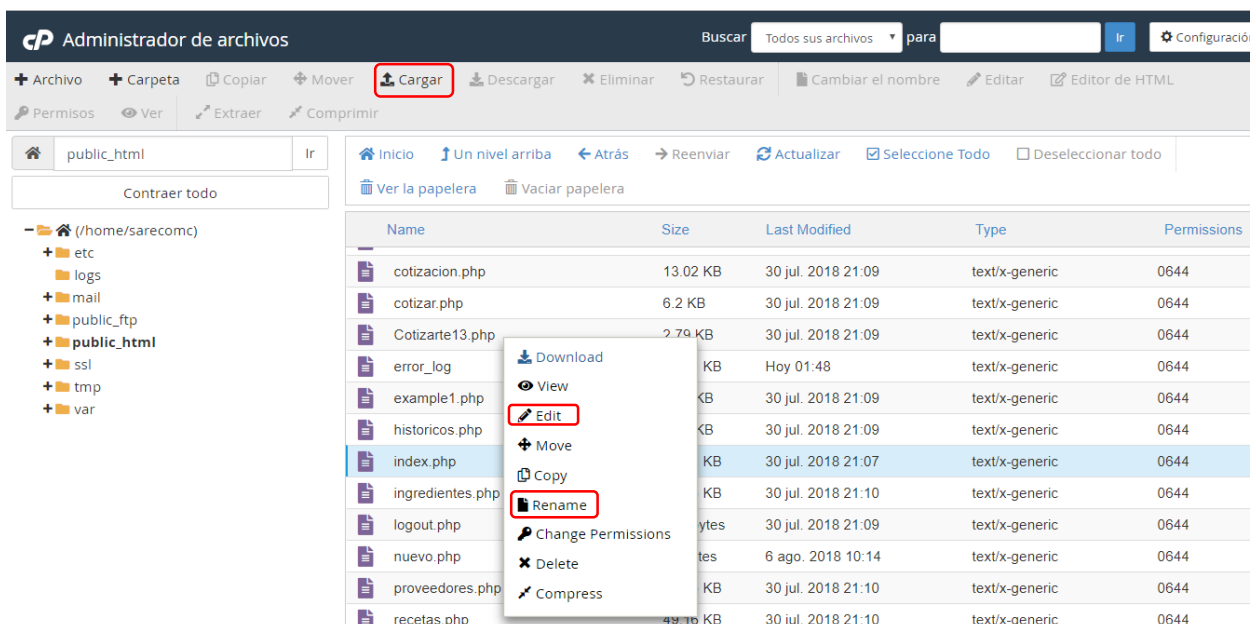
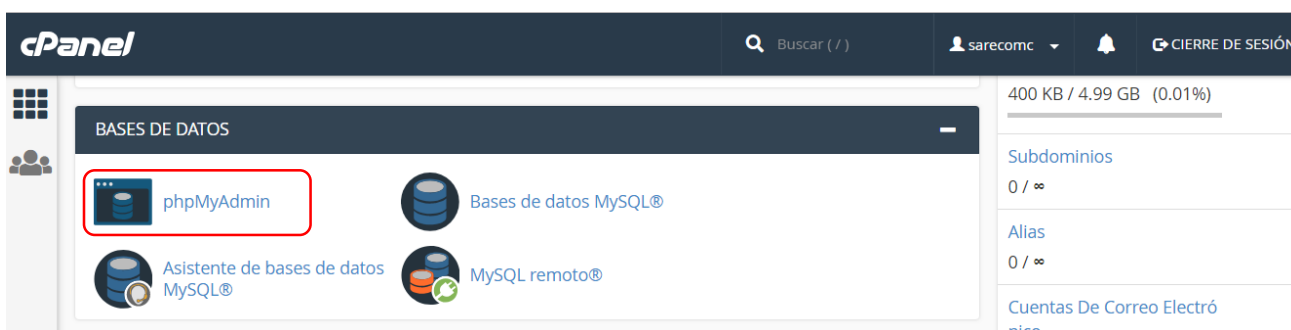


Ilustración 4. public_html
Fuente; elaborado por el autor

Como lo muestra la figura 4 y de acuerdo con el párrafo anterior, podemos evidenciar en los recuadros rojos están las acciones mencionadas, además se refleja los archivos del aplicativo.

5. BASE DE DATOS

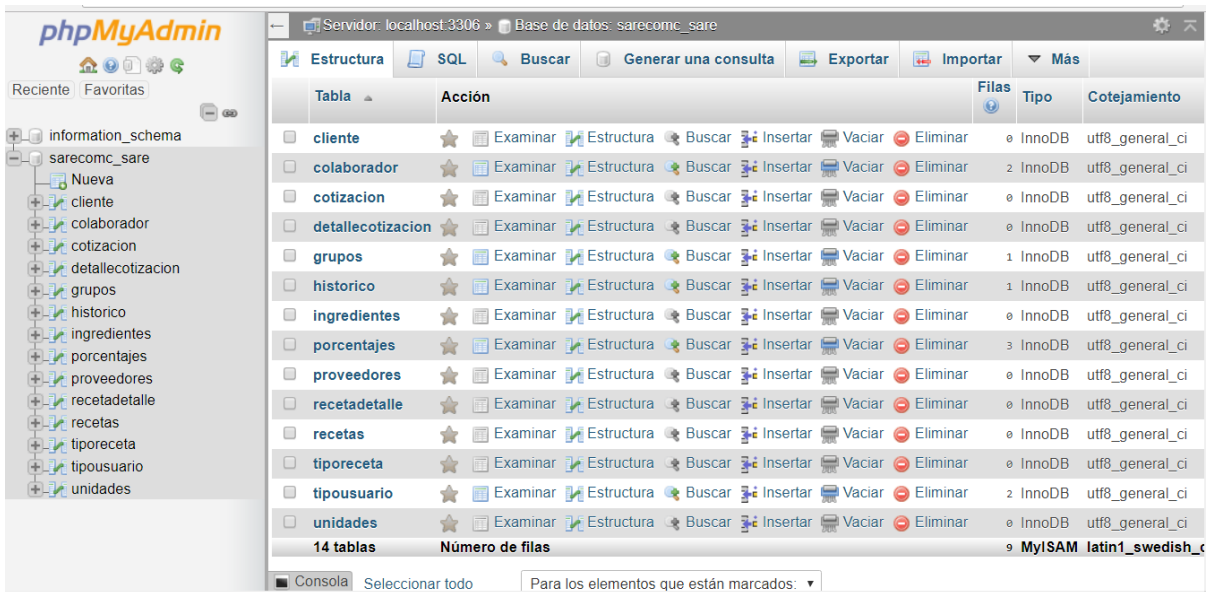
De acuerdo con la figura 2 podemos ver otras opciones, en esta sección también se encuentra el administrador de la base de datos.



*Ilustración 5. Ingreso al administrador de la base de datos
Fuente; elaborado por el autor*

Una vez dado clic se dará apertura al administrador de bases de datos, allí está depositada la base de datos del aplicativo. También podremos evidenciar las acciones para realizar una base de datos, como es la creación de tablas, campos, relaciones y de más opciones que nos ofrece el administrador.

A continuación de mostrar lo más importante del administrador de la base de datos. Que es la base de datos y su respectiva información.



*Ilustración 6. Administrador de la base de datos
Fuente; elaborado por el autor*

Observando la figura 5, evidenciamos la base de datos con respectivas tablas, allí es donde ira toda la información almacena del aplicativo. También podemos ver las diferentes acciones que nos ofrece la plataforma como la estructura de las tablas, buscar, eliminar entre otros.