

HELPYUMA



HelpYuma es un juego destinado a crear conciencia sobre el cuidado que se debe tener con el medio ambiente.

Usted como jugador deberá ayudar a descontaminar el río de los desechos que son arrojados a este, dando click encima de ellos. Lea atentamente el documento para una mejor comprensión de las secciones y objetivos del juego.

CONTROLES

Este juego está destinado para dispositivos con acceso a internet desde navegador. Lo cual incluye Smartphone y Computadores.

Para equipos de cómputo los controles están asignados al botón izquierdo del mouse que será el encargado de ejecutar las acciones del juego.



En los Smartphone las acciones están asignadas a eventos táctiles.



INTERFAZ GRÁFICA

1. MENÚ DE INICIO

Primer interfaz, donde usted tendrá 3 opciones de selección.



- **INICIAR**

Este es el botón principal para iniciar el juego. Si usted lo selecciona aparecerá la ventana de instrucciones del juego.



- **SONIDO**

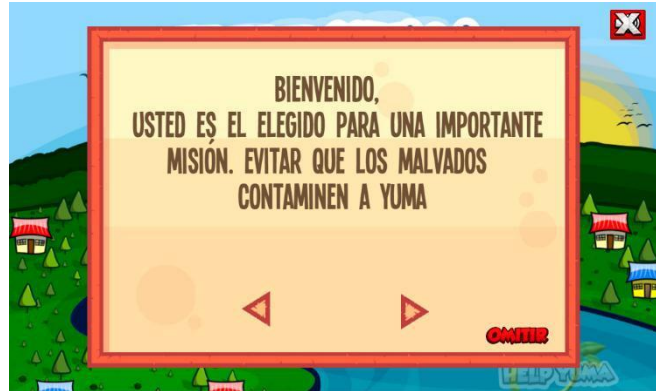
Este botón le permitirá habilitar o deshabilitar el sonido de fondo del juego las veces que usted quiera.



2. MENÚ DE INSTRUCCIONES


En esta sección del juego encontrara unas instrucciones básicas de los objetivos y condiciones del juego.

Con estos botones podrá retroceder y/o avanzar en el panel de instrucciones.



Si desea saltar las instrucciones y comenzar a jugar solo tiene que dar click en **OMITIR**

3. MENÚ DE NIVEL

En esta sección usted podrá seleccionar el nivel que desea jugar dando click en 



- **DOWNLOAD APK**

En esta opción podrá descargar el juego en un archivo apk para poder ser instalado en su celular o un emulador y disfrutar del juego.




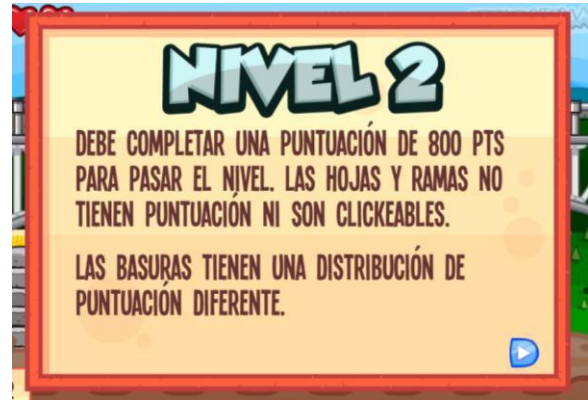
- **MANUAL DE INSTRUCCIONES**

Se abrirá una ventana para visualizar el manual y tener la opción de descargar en su dispositivo un archivo en PDF con las reglas e información del juego.



4. INFORMACIÓN DE NIVEL

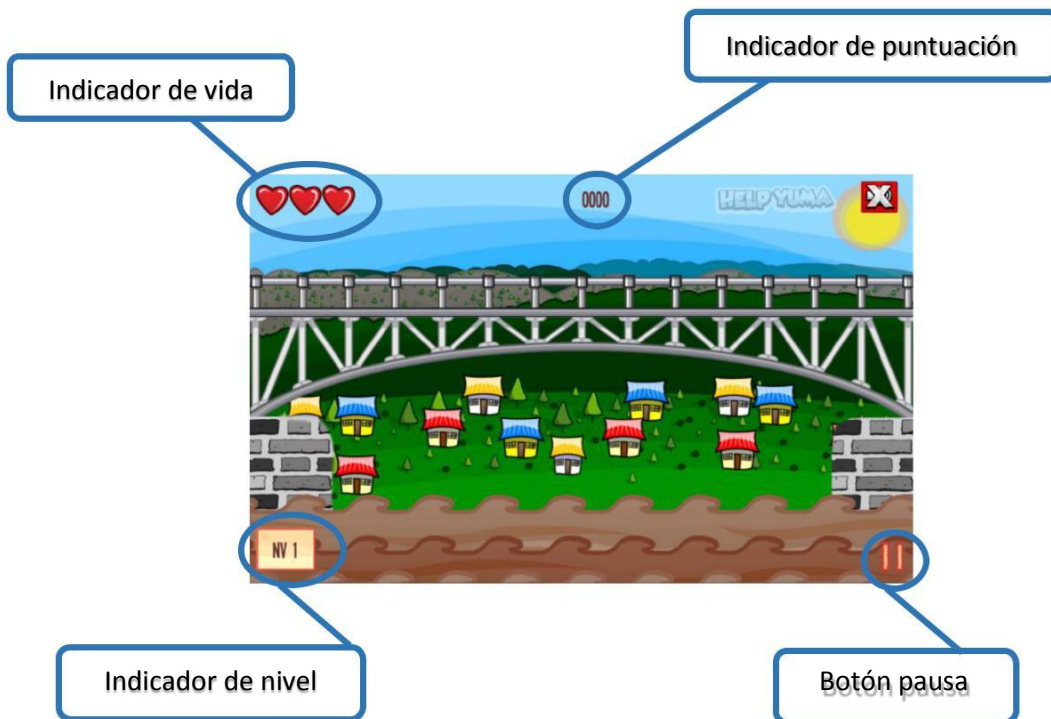
Este panel le indica en qué nivel se encuentra y cuantos puntos debe realizar para superarlo. Para continuar con el indicador de puntajes solo deberá dar click en 



Para empezar a jugar debe de dar click en **COMENZAR**

5. PANEL DE JUEGO

Escenario principal donde ocurrirán todas las acciones del juego. Deberá tener en cuenta las opciones e indicadores que este tiene para comenzar a jugar.



INDICADOR DE VIDA: Le mostrara las vidas que posee en cada nivel. Al perder una vida, uno de los indicadores se oscurecerá.

INDICADOR DE PUNTUACIÓN: Muestra la puntuación en cada nivel.

INDICADOR DE NIVEL: Le indica en qué nivel se encuentra.

BOTÓN PAUSA: Le permite pausar el juego las veces que sea necesario.

6. PANEL DE PAUSA



Para quitar el panel de pausa y reanudar el juego solo tendrá que dar Click en **PAUSA** o en el botón ▶

7. PANEL DE NIVEL COMPLETADO

Este panel se mostrara al superar cada nivel, el cual hace referencia a que cumplió con los objetivos. Para que este panel desaparezca y regrese al panel de menú y pueda seguir jugando deberá dar Click en **CONTINUAR**



8. PANEL DE VOLVER A INTENTAR



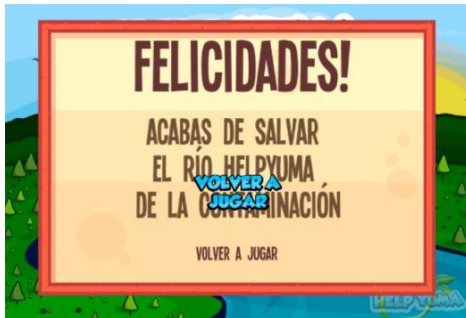
Este panel aparecerá una vez pierda las 3 vidas que posee en cada nivel. Es decisión suya continuar o no. Si continua deberá dar Click en **SI** e iniciara en el nivel donde se encuentra; pero si su decisión es **NO** dará lugar al panel de Game Over.

9. PANEL DE GAME OVER

Fin del juego. Si desea volver al menú de inicio solo deberá dar click en **VOLVER AL INICIO**



10. PANEL FINAL (GANASTE)



Al superar todos los niveles se mostrara un mensaje dándole las felicitaciones por cumplir con la misión. Si quiere volver al menú de inicio y jugar de nuevo deberá hacer Click en **VOLVER A JUGAR**

11. ACTORES

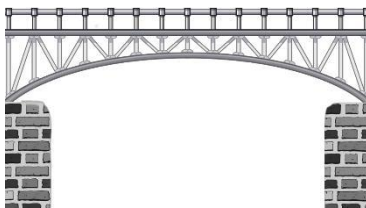
1. VILLANOS



Este personaje es el encargado de arrojar las bolsas de basura desde el puente al río. Aumentará su flujo de tránsito a medida que va superando cada nivel.

12. ESCENARIOS

1. PUENTE



El puente cumple con la función de permitir el paso de los villanos en alguna de sus 2 direcciones.

2. RIO



El río simula el flujo natural que tiene una fuente hídrica. A este caen las bolsas de basura en cualquiera de sus 3 posiciones, las cuales siguen su trayecto de izquierda a derecha hasta desaparecer.

3. HOJAS Y RAMAS



Estos dos elementos aparecerán en el río desde la izquierda hasta desaparecer al lado derecho, no tienen ninguna influencia en el indicador de vidas, ni en la puntuación.

13. OBJETOS CLICKEABLES

1. BASURAS O DESECHOS

En el juego se encuentran 4 tipos de desechos, los cuales son: Orgánicos, inorgánicos, eléctricos y peligrosos; cada uno de ellos identificado de la siguiente manera.



ORGÁNICOS

Tiene una puntuación de 10 puntos.



INORGÁNICOS



Tiene una puntuación de 20 puntos.



ELÉCTRICOS



Tiene una puntuación de 30 puntos.



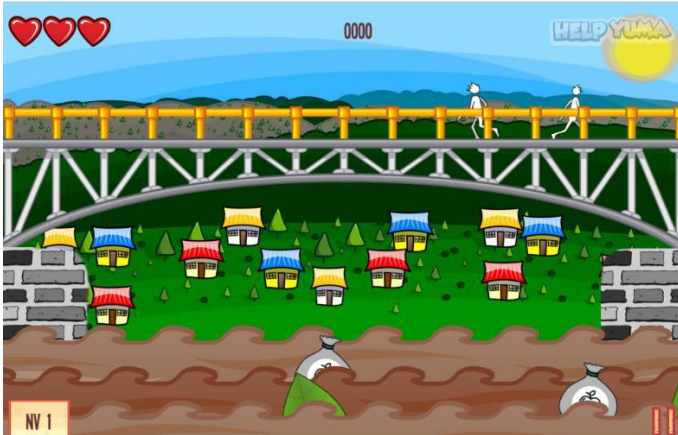
PELIGROSOS



Tiene una puntuación de 40 puntos.

14. MECÁNICAS

Las mecánicas a tener en cuenta son las realizadas por los desechos.



Estos desechos son lanzados por los villanos desde la parte derecha de la pantalla.

Lo que usted debe hacer es descontaminar el río dando Click encima del desecho antes de que esta llegue al final del río y pierda vidas.

Si la selección del desecho es acertado, desaparecerá y se sumaran los puntos hasta llegar a la meta de cada nivel.

Los desechos en su trayecto por el río están acompañados de ramas y hojas, las cuales no tienen ninguna incidencia en puntuación o afectación de vidas.



15. INSTALACIÓN APK

Descargado el apk en el dispositivo móvil, deberá abrir el archivo para que este instale el juego en el dispositivo móvil. Se debe tener en cuenta que para poder jugarlo debe tener acceso a internet.

Esto es todo lo que tienes que saber para jugar. Ahora disfrútalo!